

CHARLES MOEUF-COURTOIS

JUNIOR GAME DESIGNER

06 38 37 99 48

charles.moeufcourtois@hotmail.fr

<https://www.charlesmoeuf.com/>

Jeux

Butterfly Catcher VR 2020

Game Designer & UI Designer

3D VR, Aventure/Exploration, Oculus Rift S

Work In Progress

- Participation à la création des premiers concepts
- Design des cores mechanics : capture et mouvements
- Design boucles de gameplay macro et micro
- Design des mécaniques secondaires : gestion des vivariums, leurres, missions et utilisation de la currency
- Rédaction de la majeure partie des documents de game design

Colormania 2019

Level Designer

Digital board game, Stratégie/Multijoueur

<https://paic.itch.io/colormania>

- Participation à la création des premiers concepts
- Design de 3 niveau pour 2, 3 et 4 joueurs
- Design de 2 mécaniques liés à mes niveaux
- Communication étroite avec les 3D artistes
- Implémentation des assets
- Level art
- Rédaction des documents de Level Design

Re.draw 2018

Game designer & Level Designer

Jeu de puzzle 2D, Point'n'click, Jeu cartoon

<https://okkoo.itch.io/redraw>

- Design des 2 mécaniques principale
- Design des puzzles et des niveaux
- QA de ses niveaux

NCOR 2018

Narrative Designer

Jeu de puzzle, FPS

<https://farror.itch.io/ncor>

- Écriture du scénario, des personnages et des dialogues
- Écriture des notes éparpillées dans le jeu
- Enregistrement des dialogues
- Découpage des dialogues pour intégration

Education

Bellecour Ecole 2017 - 2020 (Lyon)

Bachelor en Game Design

- Game Design, Level Design, Narrative Design, UI Design, Rational Game Design

Université Lyon 1 (Réorientation moitié de 2ème année)

2015 - 2017

Licence STS - PCSI (Physique, Chimie, Science de l'ingénieur)

- Constitution de la matière, Thermodynamiques, Math, Optique, Electricité

Langues

- Français: native
- Anglais : fluent

Logiciels

Photoshop, InDesign, G-Suite, Microsoft Suite, Substance Designer, Perforce, Unity, Unreal.

Personnel

- Esprit créatif et résolution de problèmes
- Collaboratif et communicatif
- Capacité à créer des documents de design détaillés
- Compréhension de l'industrie du jeu vidéo

Intérêts

Games & Tech : Jeu Narratif, jeu multijoueur, réalité virtuelle

Sports : Natation (10 ans à niveau compétitif)